

**Fabrica Mascarenhas, uma Fabrica de Conhecimento e Tecnologia: uma mudança de mindset.**

O mundo chegou a um pondo onde a educação precisa mudar.

A primeira mudança se dá na forma de pensar - ou mindset - de uma forma fixa para outra, de crescimento de acordo com DWECK (2006). Sair do aprendizado por etapas para um processo de aquisição de capacidades. Os alunos deverão se transformar em solucionadores inquisitivos de problemas e em inovadores, criando uma relação diferenciada com o erro e fracasso, como etapas de um processo em andamento. O professor será conduzido ao papel de mentor e guia dos alunos, encorajando-os a perseguir seus sonhos. Teremos menos "aulas" e mais debates, orientações e experimentações. As novas escolas precisarão oferecer aos alunos mais e mais experiências do mundo real: Uma educação projeto-orientada e voltada para o desenvolvimento sustentável.

Em todo esse processo, os estudantes deixam de ser meros consumidores e passam a criadores (de conhecimento) e protagonistas. A vivência passa a ser a base da geração de conhecimento, além do compartilhamento de experiência entre os estudantes.

A veia empreendedora dos novos alunos ganhará campo para se desenvolver em ambientes educacionais que combinam as novas "âgoras" educacionais com espaços e equipamentos que possibilitam aos estudantes prototipar soluções (espaços gamer, "maker", oficinas de criação, laboratórios, etc).

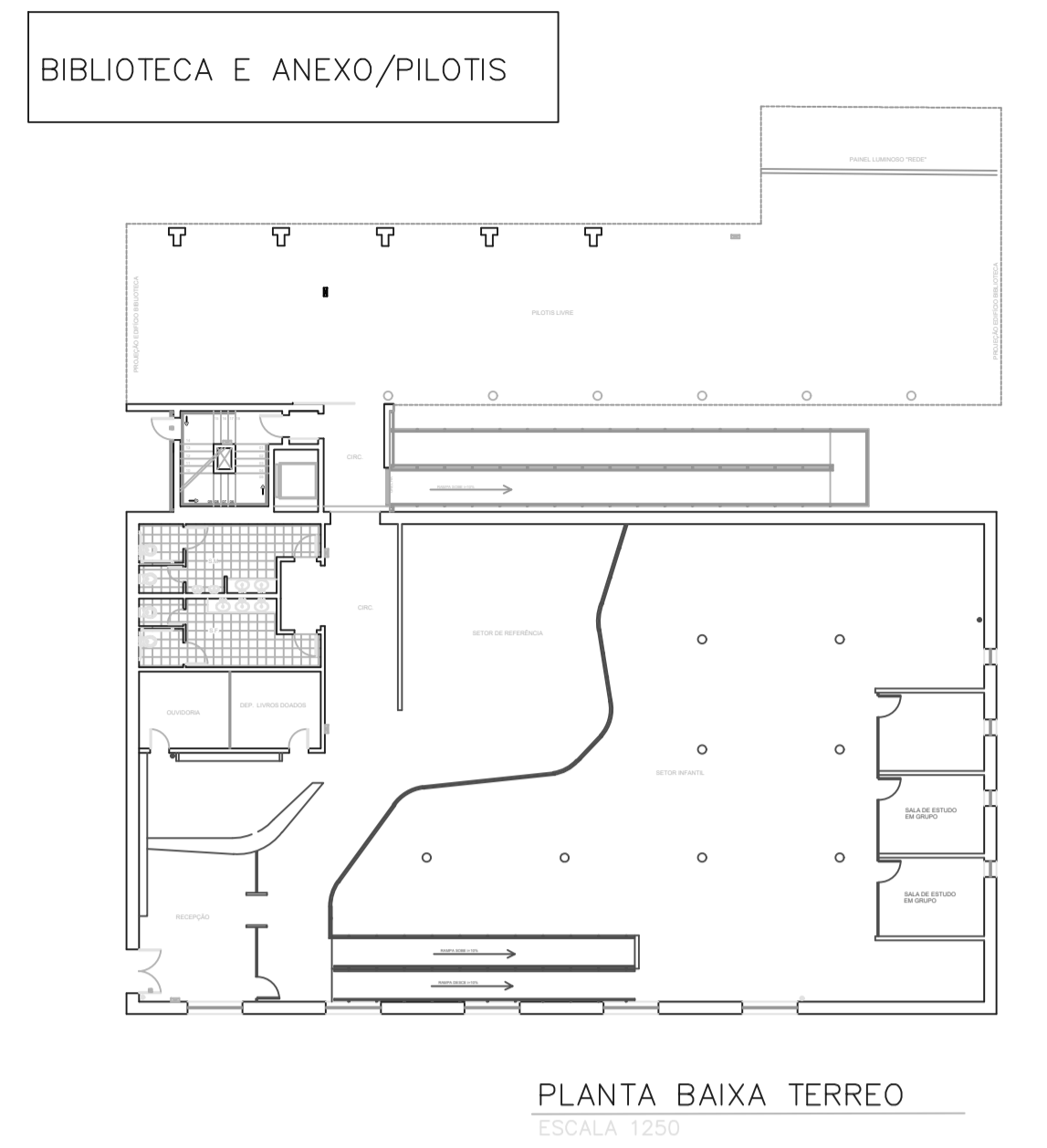
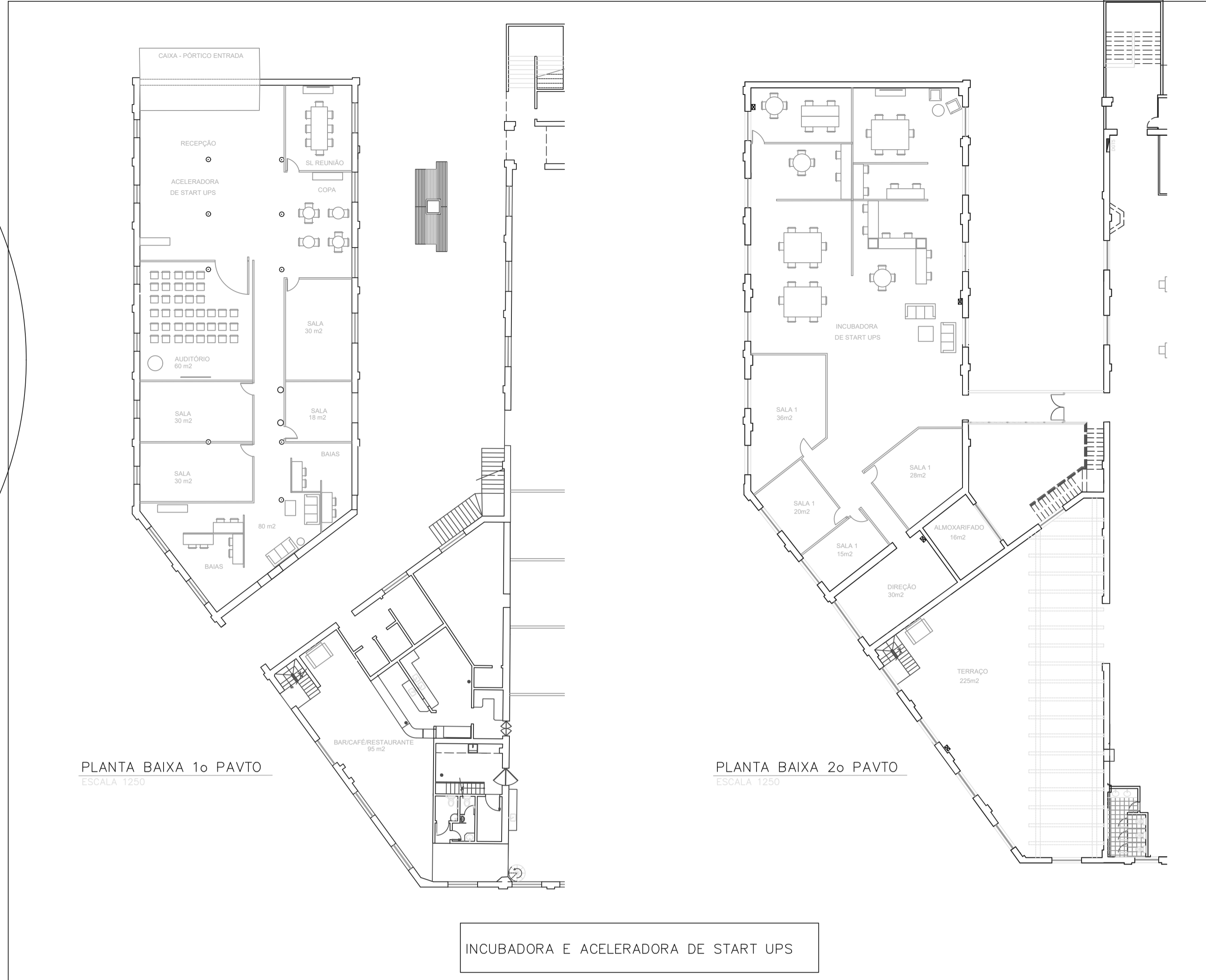
O ambiente de aprendizado deverá inspirar atitudes inovadoras e criativas, por meio de espaços mais flexíveis, mais confortáveis, descontraídos e tecnologicamente preparados. Como já temos grande parte da tecnologia necessária disponível, o desafio agora é desenvolver essa nova cultura educacional, que auxilie o aluno a tirar o melhor proveito das novas ferramentas educativas e que estas sirvam ao propósito de auxiliar na geração de conhecimento.

**O Programa Arquitetônico e Urbanístico:**

A ideia é que Fabrica Mascarenhas seja um espaço para receber as pessoas que estão buscando se inserir nesse novo mundo. Um grande centro efervescente de conhecimento, vivência, experimentação e desenvolvimento em tecnologia. Um espaço que estimula a criatividade, a curiosidade e o fazer, aberto para todos.

Dentro desse espaço teremos quatro núcleos de aprendizado, são eles:

- 1) Núcleo E-base: Será o ponto de chegada na Fabrica Mascarenhas onde será feita uma iniciação na tecnologia através dos games, voltado para a inserção de jovens no fascinante mundo da Tecnologia, através dos jogos e aplicativos eletrônicos. Ele se propõe a criar um ponto de convivência para esses jovens através do aspecto lúdico dos games, de sua linguagem imagética, simples e universal, e da riquíssima experiência do fazer no mundo digital, colocando em movimento suas ideias, imagens e objetos. Promovendo oficinas, competições de criação e práticas inclusivas, o e-Base pretende estimular não só a Economia Criativa, mas desenvolver aptidões para o segmento cultural de produção de Games e outros conteúdos dessa cadeia produtiva - arte, programação, som, imagem, redes etc.
- 2) Núcleo de formação em profissões do futuro: serão oferecidos diversos tipos e formatos de cursos pensando novas abordagens e metodologias educacionais (como design thinking, future studies, storytelling, meta learning, entre outros) buscando explorar oportunidades contidas nas transformações de médio e longo prazos. Para tal, devemos levar em consideração o desenvolvimento das chamadas tecnologias exponenciais (inteligência artificial, robótica, impressão 3D, realidade virtual, engenharia genética, nanotecnologia, internet das coisas, etc), mas também tendências demográficas, econômicas, ambientais, políticas, culturais e comportamentais.
- 3) Núcleo de Labs para incubação de ideias: Os labs tem como objetivo servirem como espaço para prototipação e testagem de ideias e produtos. Nesse núcleo queremos incentivar o empreendedorismo e as inovações que possam surgir durante todo o processo. Iremos promover encontros, debates, mentorias, além de oferecer maquinários (impressora 3D, computadores, ferramentas e equipamentos).
- 4) Núcleo de aceleração de Startups: A partir da definição das verticais de investimentos, serão estruturados programas de aceleração onde através de editais, serão selecionadas startups que passarão pelo programa de aceleração onde terão acesso a mentoria e consultoria, tendo como objetivo fomentar o surgimento de novos negócios no segmento de tecnologia.



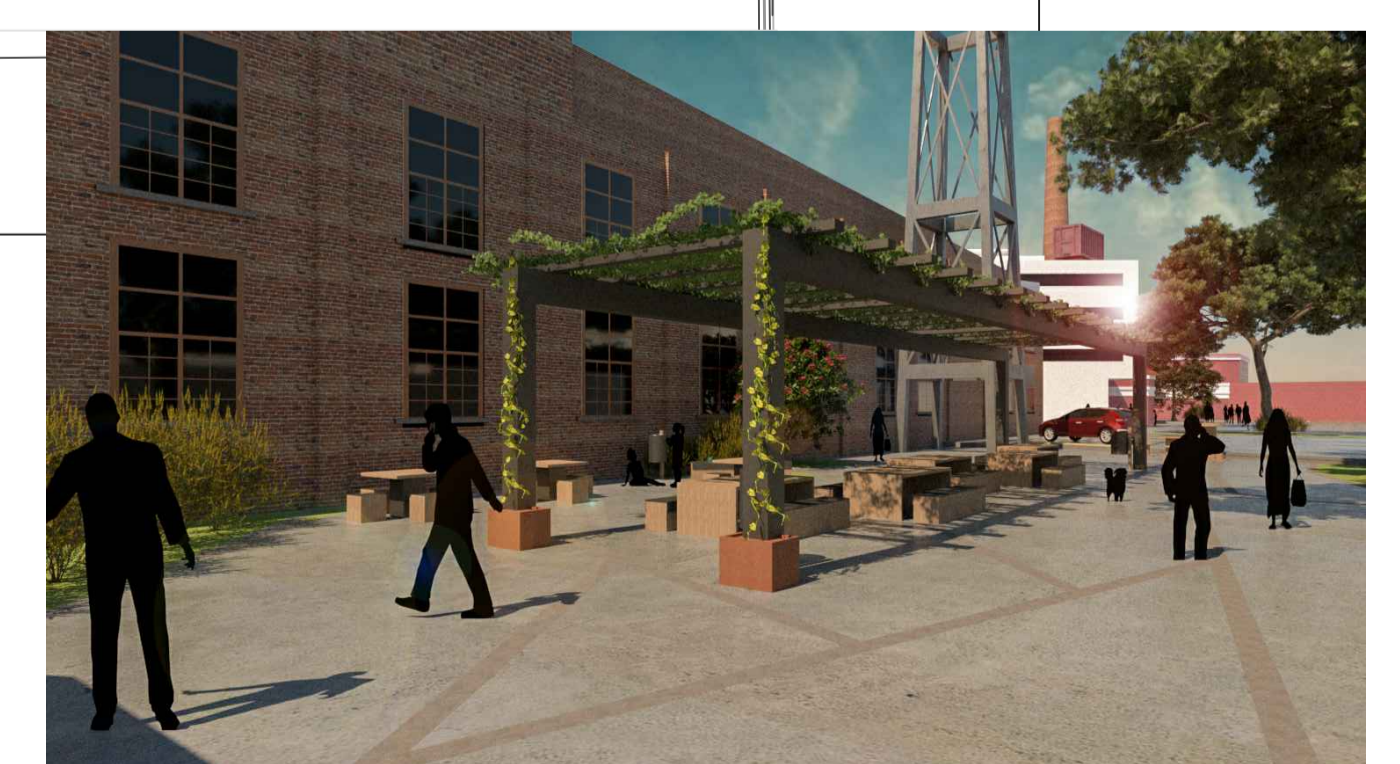
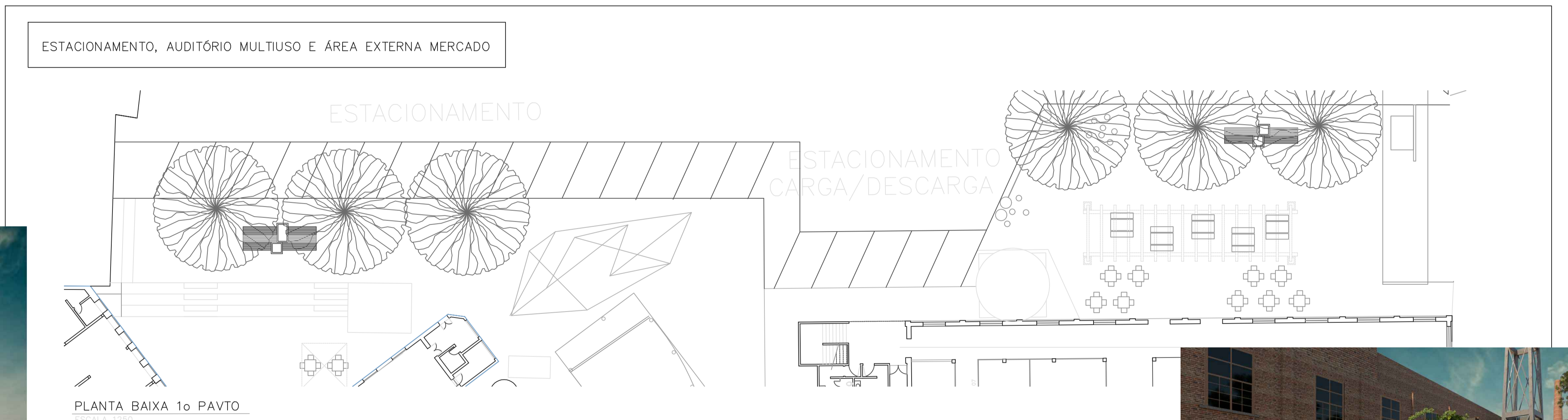
**ESTRUTURA DA GESTÃO E MODELO DE SUSTENTABILIDADE ECONÔMICA**

O processo da construção da gestão compartilhada será implementado a partir de metodologias desenvolvidas pela proponente em mais de 30 anos de experiência em projetos de revitalização de áreas urbanas, planejamento para o desenvolvimento sustentável de cidades e projetos culturais, tendo trabalhado com grandes empresas como Vale, Petróbras, OGX, Fundação Roberto Marinho, Fundação Odebrecht, entre outras. São metodologias que se ancoram em processos participativos.

Na Fabrica Mascarenhas, é importante termos uma gestão compartilhada entre sociedade, setor público e iniciativa privada, com isso iremos gerar o envolvimento e pertencimento do resultado compartilhado pelos principais atores desses segmentos, facilitando e viabilizando seu uso comercial e institucional.

O modelo econômico da gestão se apoiará na locação de espaços comerciais, institucionais e publicitários. O branding da Fabrica Mascarenhas será focado na cultura e educação, associado ao movimento gamer, o que irá garantir não só a viabilidade do fluxo de pessoas como também a dimensão e importância do processo de educação tecnológica para o futuro. A incubação de startups e sua aceleração é outra fonte de receita a partir da possibilidade de investimento em venture capital a serem realizados em parceria com gestoras de fundos de investimento de risco.

Essa organização social gestora se compromete e se responsabiliza não só pela gestão da Fabrica Mascarenhas como por todas as áreas de entorno da abrangência do projeto, criando assim um distrito diferenciado de educação e cultura inovadora propiciando uma nova relação entre público e espaço urbano.



**CONCURSO FÁBRICA MASCARENHAS**

Realização: Apoio: